

AUTOHRY V KARANTÉNĚ

V situaci, jako byla Covid karanténa, je většina dětí zavřená doma a nikam se moc nejezdí. Představuji vám proto několik her na téma Auto, které dětem přinesou prožitek z jízdy a zároveň přitom budou rozvíjet řadu schopností zábavou formou. I mimo karanténu se tyto hry hodí na doma, na chalupu a kamkoliv jinam.



Řadu dalších zajímavých her uspořádaných podle věku dětí najdete v [knize Tátohraní](#).

Přeji vám, aby se hry vydařily !

Autosimulátor I

Cíl: Vyrobit si minimalistický autosimulátor a dojet do cíle

Dovednosti: Motorika, představivost, paměť

Věk: 3-12 let

Pravidla:

Základem auta je volant. Nejdříve jsem přemýšlel na konstrukci ze smetáku a lepenky, pak můj zrak padl náhodou na stativ. To se ukázalo jako dokonalé, protože se dá přizpůsobit výšce dítěte a může být nakloněný jako v autě. Vy si vyrobte volant s dětmi z toho, co doma máte. Takže volant, židle a jedeme. Malým dětem to bude stačit, větším to rozvineme do simulátoru - tréninku představivosti a paměti. Jedeme třeba z domu do školy a děti popisují, co vidí vlevo nebo vpravo, kam odbočit na křižovatce. Děti tak od 10 let dokáží jet i podle mapy. Dáte jim mapu, ukážete start a cíl někde v okolí a oni vyrazí, představují si trasu a řídí. dokonce vymyslel pokročilou variantu, vzal si mapu, zadal jsem mu cíl a jel podle mapy až do cíle.



Autosimulátor II

Cíl: Vyrobit si auto a zajezdit si v něm

Dovednosti: Motorika, konstrukce, fantazie

Věk: 3-12 let

Pravidla:

Postavíme si auto z lepenky. Seženeme dostatečně velkou krabici a už je jen na vaší fantazii a konstruktérských schopnostech, co postavíte. Děti se s nadšením zapojí do stavby, protože vyrobit si auto je pro ně ta hlavní zábava, jízda v něm poté je jen vyvrcholením.



Stávám se autem

Cíl: Stát se autem a závodit

Dovednosti: Rychlost, představivost

Věk: 3-8 let

Pravidla:

Dětem vytyčíme trasu pro závody – rovný úsek délky tak 50-100 m podle stáří. Dále si připravíme startovací praporek (šátek na tyči). Děti postavíme na start a provedeme přípravu. Každému postupně zkontrolujeme pneumatiky (boty), máme-li pumpičku, můžeme je dofouknout. Dále nápravy (nohy), motor (břicho), světla (oči). Kontrolu provádíme pohmatem, zejména malé děti milují kontakt a dělá jim to dobře. Poté jim zvedneme ruce (otevíráme dveře) a spustíme je opět dolů. Nakonec doplníme benzín a olej. Startování provedeme roztočením kliky (kliky vede do motoru tj. do břicha, točení rukou na břicho děti lechtá a rozesmějí se), děti do toho mohou bručet jako motor. Jakmile nastartujeme všechny, odmávneme praporekem start a děti vyrazí do cíle.



Stávám se nákladákem

Cíl: Stát se nákladákem, naložit náklad, odvézt a vyložit.

Dovednosti: Motorika, obratnost, síla, představivost

Věk: 3-12 let

Pravidla:

Připravíme dětem dvě místa – nakládku a vykládku. Na nakládce umístíme vhodný materiál na převoz (polštářky, plyšáky, dřevěné kostky – cokoliv, co může padat na zem a nerozbije se). Nákladák má dvě základní varianty. Pokud máme jedno šikovné dítě, může si zkusit samonakládku. V tom případě se pohybuje ala rak a náklad si samo naloží na břicho. Pokud máme dvojici, jeden je na čtyřech a druhý mu nakládá na záda. Úkolem je dojet do cíle, neztratit náklad a tam ho vyložit. Můžete také přidělat dětem na záda krabici a udělat tak z nich vyklápěcí valník. A to je bude fakt bavit.



Přeprava

Cíl: Pochopit základy logistiky.

Dovednosti: Obratnost, myšlení

Věk: 5-12 let

Pravidla:

V základu vyjdeme ze hry na nákladák. Spolu s dětmi vybudujeme doma/venku sklady – sklad potravin – ve spíži připravíme na hromádku to, co dnes budeme potřebovat k vaření (cukr, mouka, ...), v pokojíčku na posteli bude byt/dům a obyvatelé budou plyšáci, v obýváku na gauči bude škola/školka, v ložnici na posteli bude tátova firma, v kuchyni bude restaurace, ve koupelně bude koupaliště atd. Podle stáří dětí zvolíme zadání – menším bude zadávat úkoly postupně, větším uděláme seznam a starší necháme nakreslit mapu. Potom už mohou plnit úkoly. Odvézt děti z domu do školky, tátu do práce, zásoby do restaurace, později obědy z restaurace do práce a do školky, odpoledne tátu a děti domů, potom celou rodinu na koupaliště. Další variantou je ekonomika – vyrobíme nebo použijeme dětské peníze. Podle náročnosti cest je ohodnotíme a dětem za přepravu platíme. Peníze pak musí použít k placení za oběd nebo večeři. Tak se hravou formou seznámí se základy ekonomiky.

Optimalizace trasy

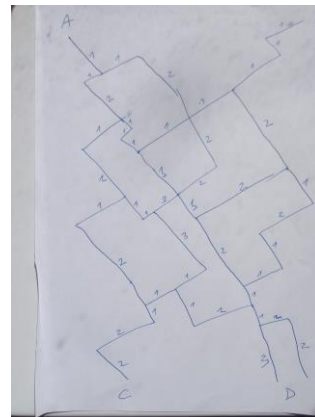
Cíl: Nalézt nejrychlejší trasu městem

Dovednosti: Logika, matematika

Věk: 7-14 let

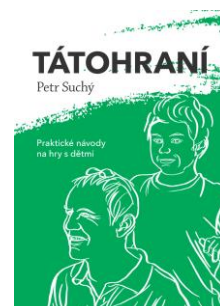
Pravidla:

Nakreslíme dětem mapku města, jednotlivé úseky označíme čísly, které představují dobu projetí úseku – čísla volíme podle stáří – jednoduché až například zlomky (1,9515,329,.....1/2,5/6). V první fázi má školák za úkol najít nejkratší trasu, to jest měl by určit všechny možné trasy, spočítat pro ně délku jízdy a vybrat nejrychlejší. V druhé fázi mají děti za úkol nakreslit si mapy navzájem.



Chcete více her?

Kniha pro táty i mámy plná různých her seřazených podle věku dětí. Hry jsou moderní, hodí se pro dnešní děti od batolat po adolescenty. Zažijete spoustu zábavy a děti se přitom naučí spoustu věcí, které potřebují pro praktický život. Na rozdíl od počítačových her, které jsou zaměřené jen na mysl, tyto hry rozvíjí také emoce, tělo, komunikaci a vztahy. Více [zde](#)



Co je Tátohraní?

V rámci Tátohraní podporujeme vztahy tátů a dětí. Pořádáme akce pro táty a děti – Tátovýlety, Apalucha, Dobývání hradu, vodácké výlety...Připravujeme nastávající táty na jejich roli. Tátům v problémech (práce, rodina, zdraví) radíme, jak z toho ven. Soustředíme se na výchovu kluků a radíme maminkám, jak na to. Mým cílem jsou spokojení a fungující tátové, pečující a láskyplné maminky, zdravé a veselé děti. Více [zde](#).



O autorovi

Petr Suchý

Jsem otec tří dětí, původně ajťák a matematik, byl jsem bankovní manažer, založil jsem Klub Čtyřlístek, který pořádá kroužky a tábory. Stal jsem se lektorem, koučem a terapeut. Prošel jsem tedy řadu profesí a drsných životních zkušeností, takže vím, na co je potřeba připravit děti do života. Formou hry je to nejjednodušší a proto jsem napsal tuto knihu.

